

Font Dot-Matrix 字库说明

1. UNICODE 字库定位方法:

(字节 1*256+字节 2) * 单个字符字节数

//举例如下:

#define fontsize 24 //12*12 每个字符占用 24 字节

wchar_t test[]=L"你";

unsigned int fontaddr=test[0]*fontsize;

2. GB2312 字库定位方法:

((字节 1-0xA1)*94+(字节 2-0xA1)) * 单个字符字节数

//举例如下:

#define fontsize 24 //12*12 每个字符占用 24 字节

char test[]="你"; //GB2312 编译环境

unsigned int fontaddr;

fontaddr=((((unsigned char)test[0]-0xA1)*94+((unsigned char)test[1]-0xA1))*fontsize;

3. GBK 字库定位方法:

如果第二字节小于 0x7f:

((字节 1-0x81)*190+(字节 2-0x40)) * 单个字符字节数

如果第二字节大于等于 0x80:

((字节 1-0x81)*190+(字节 2-0x41)) * 单个字符字节数

//举例如下:

#define fontsize 24 //12*12 每个字符占用 24 字节

char test[]="你"; //GBK 编译环境

unsigned int fontaddr;

if(((unsigned char)test[1]<0x7f){

fontaddr=((((unsigned char)test[0]-0x81)*190+((unsigned char)test[1]-0x40))*fontsize;

}else if(((unsigned char)test[1]>=0x80){

fontaddr=((((unsigned char)test[0]-0x81)*190+((unsigned char)test[1]-0x41))*fontsize;

}

4. BIG5 字库定位方法:

如果第二字节小于 0x7f:

((字节 1-0xA1)*157+(字节 2-0x40)) * 单个字符字节数

如果第二字节大于等于 0x80:

((字节 1-0xA1)*157+(字节 2-0x62)) * 单个字符字节数

//举例如下:

#define fontsize 24 //12*12 每个字符占用 24 字节

char test[]="你"; //BIG5 编译环境

unsigned int fontaddr;

if(((unsigned char)test[1]<0x7f){

fontaddr=((((unsigned char)test[0]-0xA1)*157+((unsigned char)test[1]-0x40))*fontsize;

}else if(((unsigned char)test[1]>=0x80){

fontaddr=((((unsigned char)test[0]-0xA1)*157+((unsigned char)test[1]-0x41))*fontsize;

}